

Init. **A #** **Mvmt.**

Action(s) (2) Compétence

Aucun
 Normal mètres
 Rapide (-3 action) mètres

DESCRIPTION

VÉHICULE entrer (-3 action) sortir (-3 action) **PORTE** ouvrir (-3 action) fermer (-3 action)

Dégainer Attaque rapide (-3 attaque, +3 initiative) Tir coup/coup (...) Esquive (...)
 (-3 attaque) Attaque furieuse (-3 attaque, +3 dégâts) Tir semi-auto (...) Parade (...)
 Rengainer (-3 action) Utiliser 2 armes (-2 à chaque attaque) Tir full-auto (...) Plonger (...)
 Recharger (-3 action) Lancer arme (...)

ROUND récupérer (-3 action) viser (+1/rd, max +3)

Init. **A #** **Mvmt.**

Action(s) (1) Aucune

Aucun
 Normal mètres
 Rapide (-3 action) mètres

DESCRIPTION

VÉHICULE entrer (-3 action) sortir (-3 action) **PORTE** ouvrir (-3 action) fermer (-3 action)

Dégainer Attaque rapide (-3 attaque, +3 initiative) Tir coup/coup (...) Esquive (...)
 & Tirer (-3 attaque) Attaque furieuse (-3 attaque, +3 dégâts) Tir semi-auto (...) Parade (...)
 Rengainer (-3 action) Utiliser 2 armes (-2 à chaque attaque) Tir full-auto (...) Plonger (...)
 Recharger (-3 action) Lancer arme (...)

ROUND récupérer (-3 action) viser (+1/rd, max +3)

Init. **A #** **Mvmt.**

Action(s) (1) Aucune

Aucun
 Normal mètres
 Rapide (-3 action) mètres

DESCRIPTION

VÉHICULE entrer (-3 action) sortir (-3 action) **PORTE** ouvrir (-3 action) fermer (-3 action)

Dégainer Attaque rapide (-3 attaque, +3 initiative) Tir coup/coup (...) Esquive (...)
 & Tirer (-3 attaque) Attaque furieuse (-3 attaque, +3 dégâts) Tir semi-auto (...) Parade (...)
 Rengainer (-3 action) Utiliser 2 armes (-2 à chaque attaque) Tir full-auto (...) Plonger (...)
 Recharger (-3 action) Lancer arme (...)

ROUND récupérer (-3 action) viser (+1/rd, max +3)

Init. **A #** **Mvmt.**

Action(s) (1) Aucune

Aucun
 Normal mètres
 Rapide (-3 action) mètres

DESCRIPTION

VÉHICULE entrer (-3 action) sortir (-3 action) **PORTE** ouvrir (-3 action) fermer (-3 action)

Dégainer Attaque rapide (-3 attaque, +3 initiative) Tir coup/coup (...) Esquive (...)
 & Tirer (-3 attaque) Attaque furieuse (-3 attaque, +3 dégâts) Tir semi-auto (...) Parade (...)
 Rengainer (-3 action) Utiliser 2 armes (-2 à chaque attaque) Tir full-auto (...) Plonger (...)
 Recharger (-3 action) Lancer arme (...)

ROUND récupérer (-3 action) viser (+1/rd, max +3)